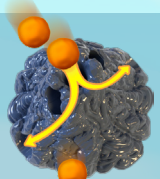
Catapult Kingdoms VOLCANO! Expansion

Components

GAME DESIGN: Kristian Fosh **DEVELOPERS:** Constantine Kevorque, Anastasios Grigoriadis
ART & ILLUSTRATIONS: Damien Mammoliti **GRAPHIC DESIGN:** Kristian Fosh, Luis Brüeh

Volcano Expansion

During setup, place the Volcano in the middle of the battlefield, at an equal distance between players. Shuffle the Volcano Cards and place them in a pile, face down, at the side of the Volcano. **Requires Catapult Kingdoms core game to play.**

1. 

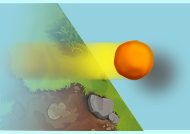
Volcano Eruption: At the beginning of a new round the Volcano erupts, shooting random balls of fire at players. Place two fireballs into the top lava pipe. They will roll out of random exits. If there are more than 2 players, the Volcano rotates once before erupting, targeting the next set of players. For example in a 4-Player game, it rotates 90 degrees.

2.

Volcano Cards: During the Tactics Phase, instead of playing one of your Action Cards, you may reveal and resolve the top card of the Volcano deck. After use, the card is discarded back in the box.

3.

Fireball Effect: Anything the fireball touches is considered damaged and removed from play (placed back in the box). Bricks on top of the damaged bricks, stay in play, UNLESS they fall out of your player board during the damaged brick removal process.

4. 

The Floor is Lava: If a fireball goes all the way through your player board, then you instantly lose the game!

Volcano Cards Reference

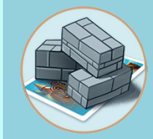
Lava Shield: Place this card in front of your castle. The next fireball that comes your way is blocked by your shield! Stop the ball before it hits your bricks.

Lava Flow: Drop 1 fireball into the side lava pipe closest to you. The fireball will roll towards your opponent. If there are more than 2 players, you may rotate the Volcano before dropping the fireball to target a different player.

Eruption: Drop 2 fireballs into the top lava pipe. If there are more than 2 players, you may rotate the Volcano before dropping the fireball to target a different player.

Prisoner: Take one of your opponent's troops and place it anywhere in your castle, following the Troop Placement rules. This troop is now a prisoner, and stays there until the beginning of your next turn. Should the prisoner get knocked down, it counts as your opponent's casualty. If the prisoner is the last of your opponent's troops, and it is knocked down, they lose the game!

Switcheroo: Swap one of your troops with one of your opponent's. These troops (unless affected by another card) will stay in their new places until the end of the game. They are still loyal troops and count as part of their original family.



Scavenger: Place this card on the table face up behind your Player Board. During your Cleanup Phase, if your opponent needs to remove bricks (of any type), they are placed on top of this card instead of back in the box. You may (once per Action Phase) remove 3 bricks from this card, return them to the box, and take 1 of your bricks from the box to place in your castle, following the Brick Placement Rules.

Copyright: ©2020 Vesuvius Media Ltd, 38 Pioneer Ave, Halifax, Nova Scotia, B3M 1W8, Canada. All rights reserved. Made in China. **Warning: Choking Hazard! Not for use by children under 3 years of age.**

Help & Support: If you have any issues with your game's components, contact our Support Team at the following email address: ***support@vesuviusmedia.com.*** Please make sure to include photos of your game and your full shipping information in case we need to send you a missing/damaged component.

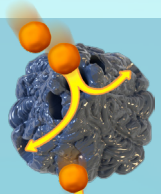
Catapult Kingdoms VOLCANO! Expansion

Components

CONCEPTION DU JEU: Kristian Fosh **DÉVELOPPEURS:** Constantine Kevorque, Anastasios Grigoriadis
ART ET ILLUSTRATIONS: Damien Mammoliti **CONCEPTION GRAPHIQUE:** Kristian Fosh, Luis Brüeh
TRADUCTION: Jonathan Coulombe et Christian Roy (French Kissed Games)

Extension Volcan

Lors de l'installation, placez le Volcan au milieu du champ de bataille, à égale distance entre les joueurs. Mélangez les cartes Volcan et formez une pioche, face cachée, à côté du Volcan.

1. 

Éruption volcanique: Au début d'un nouveau tour, le Volcan entre en éruption, envoyant des boules de feu au hasard sur les joueurs. Placez deux boules de feu dans le tuyau de lave supérieur. Elles jailliront des sorties au hasard. S'il y a plus de deux joueurs, le Volcan pivote une fois avant d'entrer en éruption, ciblant les joueurs suivants. Par exemple, dans une partie à 4 joueurs, le Volcan pivote de 90 degrés.

2.

Cartes Volcan: Pendant la phase de tactique, au lieu de jouer l'une de vos cartes Action, vous pouvez révéler et résoudre la carte supérieure de la pioche Volcan. Après utilisation, la carte est défaussée et remise dans la boîte.

3.

Effet des boules de feu: Tout ce que la boule de feu touche est considéré comme endommagé et retiré du jeu (replacé dans la boîte). Les briques situées au-dessus des briques endommagées restent en jeu, à moins qu'elles ne tombent de votre plateau de joueur pendant le processus consistant à retirer les briques endommagées.

4.

Le sol est en lave: Si une boule de feu traverse entièrement votre plateau de joueur, vous perdez instantanément la partie!

Guide des cartes Volcan

Bouclier de lave: Placez cette carte devant votre château. La prochaine boule de feu qui vient vers vous est bloquée par votre bouclier! Arrêtez la boule avant qu'elle ne touche vos briques.

Coulée de lave: Larguez une boule de feu dans le tuyau de lave latéral le plus proche de vous. La boule de feu roulera vers votre adversaire. S'il y a plus de deux joueurs, vous pouvez faire pivoter le volcan avant de lâcher la boule de feu pour cibler un autre joueur.

Éruption: Larguez 2 boules de feu dans le tuyau de lave du haut. S'il y a plus de deux joueurs, vous pouvez faire pivoter le volcan avant de lâcher la boule de feu pour cibler un autre joueur.

Prisonnier: Prenez l'un des soldats de votre adversaire et placez-le n'importe où dans votre château, en suivant les règles de placement des troupes. Ce soldat est maintenant prisonnier et le restera jusqu'au début de votre prochain tour. Si le prisonnier est abattu, il est considéré comme la victime de votre adversaire. Si le prisonnier est le dernier des troupes de votre adversaire et qu'il est abattu, votre adversaire perd la partie!

Échange: Échangez l'un de vos soldats avec un soldat de votre adversaire. Ces soldats (sauf s'ils sont assujettis aux effets d'une autre carte) resteront sur leur nouvel emplacement jusqu'à la fin de la partie. Ce sont toujours des troupes loyales et elles sont considérées comme faisant partie de leur famille d'origine.

Charognard: Placez cette carte sur la table, face vers le haut, derrière votre plateau de joueur. Pendant votre phase de nettoyage, si votre adversaire doit retirer des briques (de n'importe quel type), elles sont placées sur cette carte au lieu d'être replacées dans la boîte. Vous pouvez (une fois par phase d'action) retirer 3 briques de cette carte, les replacer dans la boîte et prendre 1 de vos briques dans la boîte pour la placer dans votre château, en suivant les règles de placement des briques.

Copyright: ©2020 Vesuvius Media Ltd, 38 Pioneer Ave, Halifax, Nova Scotia, B3M 1W8, Canada. All rights reserved. Made in China. **Warning: Choking Hazard! Not for use by children under 3 years of age.**

Help & Support: If you have any issues with your game's components, contact our Support Team at the following email address: ***support@vesuviusmedia.com.*** Please make sure to include photos of your game and your full shipping information in case we need to send you a missing/damaged component.

Catapult Kingdoms VOLCANO! Expansion

Components

DISEÑO DEL JUEGO: Kristian Fosh **DESARROLLADORES:** Constantine Kevorque, Anastasios Grigoriadis
ARTE E ILUSTRACIONES: Damien Mammoliti **DISEÑO GRÁFICO:** Kristian Fosh, Luis Brüeh
TRADUCCIÓN: Mario Quiles y Luis López (spanishgame.translators@hotmail.com)

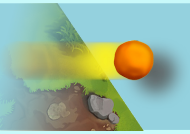
Expansión Volcán

Durante la preparación, colocad el Volcán en medio del campo de batalla, equidistante a ambos jugadores. Barajad las cartas de Volcán y colocadlas formando un mazo bocabajo junto al Volcán.

Erupción Volcánica: Al inicio de cada ronda, el Volcán entra en erupción, disparando al azar bolas de fuego a los jugadores. Colocad dos bolas de fuego en el cráter superior. Saldrán rodando por una salida al azar. Si hay más de 2 jugadores, el Volcán rota una vez antes de entrar en erupción, apuntando a otro conjunto de jugadores. Por ejemplo, en una partida de 4 jugadores, rota 90º.

Cartas de Volcán: Durante la Fase Táctica, en lugar de jugar una de tus Cartas de Acción, puedes revelar y resolver la carta superior del mazo de Volcán. Después de usarla, descarta la carta a la caja del juego.

Efecto de las Bolas de Fuego: Todo lo que toquen las bolas de fuego se considera dañado y es retirado de la partida (se devuelve a la caja del juego). Los bloques situados sobre los bloques dañados permanecen en juego, A MENOS QUE se caigan fuera de tu tablero de jugador mientras quitas los bloques dañados.



El Suelo es Lava: Si una bola de fuego atraviesa por completo tu Tablero de Jugador, ¡pierdes instantáneamente la partida!

Cartas Volcán

Escudo Anti-Lava: Coloca esta carta frente a tu castillo. La próxima bola de fuego que vaya en tu dirección es bloqueada por tu escudo. Detén la bola antes de que golpee tus bloques.

Flujo de Lava: Deja caer una bola de fuego por el cráter más próximo a ti. La bola de fuego rodará hacia tu oponente. Si hay más de 2 jugadores, puedes rotar el Volcán antes de dejar caer la bola de fuego para apuntar a un jugador diferente.

Erupción: Deja caer dos bolas de fuego en el cráter central. Si hay más de 2 jugadores, puedes rotar el Volcán antes de dejar caer las bolas de fuego para apuntar a jugadores diferentes.

Prisionero: Coge una de las Tropas de un oponente y colócala en cualquier ubicación de tu castillo, siguiendo las Reglas de Colocación de Tropas. Esta tropa es ahora prisionera, y permanecerá ahí hasta el inicio de tu próximo turno. Si el prisionero es derribado, contará como una baja de tu oponente. Si el prisionero es la última Tropa que le queda a tu oponente, y es derribada, pierde la partida.

Cambiazo: Intercambia una de tus Tropas por una de tu oponente. Estas Tropas (salvo que se vean afectadas por otra carta) permanecerán en su nueva ubicación hasta el final de la partida. Siguen siendo tropas leales y cuentan como parte de su familia original.

Saqueador: Coloca esta carta en la mesa bocarriba detrás de tu Tablero de Jugador. Durante tu Fase de Mantenimiento, si tu oponente necesita retirar bloques (de cualquier tipo), en lugar de colocarlos en la caja los coloca sobre esta carta. Puedes (una vez por Fase de Acción) retirar 3 bloques de esta carta, devolverlos a la caja y coger 1 de tus bloques de la caja para colocarlo en tu castillo, siguiendo las Reglas de Colocación de Bloques.

Copyright: ©2020 Vesuvius Media Ltd, 38 Pioneer Ave, Halifax, Nova Scotia, B3M 1W8, Canada. All rights reserved. Made in China. **Warning: Choking Hazard! Not for use by children under 3 years of age.**

Help & Support: If you have any issues with your game's components, contact our Support Team at the following email address: ***support@vesuviusmedia.com.*** Please make sure to include photos of your game and your full shipping information in case we need to send you a missing/damaged component.

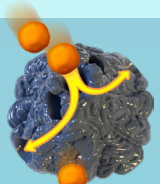
Catapult Kingdoms VOLCANO! Expansion

Spielmaterial

SPIELDESIGN:: Kristian Fosh **ENTWICKLER:** Constantine Kevorque, Anastasios Grigoriadis
ILLUSTRATIONEN: Damien Mammoliti **GRAPHIC DESIGN:** Kristian Fosh, Luis Brüeh

Vulkan-Erweiterung:

Zu Spielaufbau, setze den Vulkan in die Mitte des Schlachtfelds, in gleichem Abstand zu allen Spielern. Mische die Vulkankarten und lege sie verdeckt neben den Vulkan.

1. 

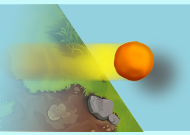
Vulkanausbruch: zu Beginn einer neuen Runde bricht der Vulkan aus und schießt mit Feuerbällen auf die Spieler. Werfe zwei Feuerbälle in das obere Lava-Rohr. Sie werden aus zufälligen Löchern rollen. Gibt es mehr als 2 Spieler, dreht den Vulkan ein Mal vor dem Ausbruch, so dass er auf das nächste Spieler-Paar zielt. Z.B. in einer 4 Spieler Partie würde er 90 Grad gedreht.

2.

Vulkankarten: Während der "Taktieren" Phase kannst du anstatt eine Aktionskarte auszuspielen, die oberste Vulkankarte aufdecken und ausführen. Gib die Karte danach zurück in die Box.

3.

Feuerball-Effekt: Alles was von einem Feuerball berührt wird gilt als beschädigt und wird aus dem Spiel entfernt (zurück in die Box). Bausteine auf beschädigten Bausteinen bleiben im Spiel, es sei den sie fallen vom Spielbrett während des Entfernens der beschädigten Bausteine.

4. 

Der Fußboden ist Lava: Durchquert ein Feuerball dein gesamtes Spielbrett, hast du sofort verloren!

Vulkankarten

Lavaschild: Lege diese Karte vor deine Burg. Der Schild schützt dich vor dem nächsten Feuerball der in deine Richtung kommt. Fange in ab bevor er deine Bausteine trifft.

Lavastrom: Werfe 1 Feuerball in das Lava-Rohr auf deiner Seite des Vulkans. Der Feuerball wird in Richtung deines Gegners rollen. Gibt es mehr als 2 Spieler, darfst du den Vulkan drehen und auf einen anderen Spieler zielen bevor du den Feuerball einwirfst.

Ausbruch: Werfe 2 Feuerbälle in das obere Lava-Rohr. Gibt es mehr als 2 Spieler, darfst du den Vulkan drehen und auf andere Spieler zielen bevor du die Feuerbälle einwirfst.

Gefangener: Nimm eine gegnerische Truppe und setze sie, allen Regeln folgend, in deine Burg. Diese Truppe ist nun dein Gefangener und bleibt dort bis Anfang deines nächsten Zuges. Wird der Gefangene umgeworfen, zählt er als gegnerischer Verlust. Ist der Gefangene die letzte Truppe deines Gegners und wird er umgeworfen, hat dein Gegner verloren!

Vertauschen: Tausche eine deiner Truppen mit der eines Gegners. Die Truppen bleiben (wenn keine andere Karte sie beeinflusst) auf ihrem neuen Standpunkt bis Spielende. Sie bleiben weiterhin ihren Familien treu und zählen zu deren Truppen.

Plünderer: Lege diese Karte aufgedeckt hinter dein Spielbrett. Während deiner "Aufräumen" Phase legst du gegnerische Bausteine (jeder Art) auf diese Karte anstatt sie in die Box zu geben. Du darfst (1 Mal pro "Taktieren" Phase) 3 Bausteine von der Karte entfernen und in die Box geben um 1 deiner Bausteine aus der Box zu nehmen und, den Regeln folgend, in deine Burg zu setzen.

Copyright: ©2020 Vesuvius Media Ltd, 38 Pioneer Ave, Halifax, Nova Scotia, B3M 1W8, Canada. All rights reserved. Made in China. **Warning: Choking Hazard! Not for use by children under 3 years of age.**

Help & Support: If you have any issues with your game's components, contact our Support Team at the following email address: ***support@vesuviusmedia.com.*** Please make sure to include photos of your game and your full shipping information in case we need to send you a missing/damaged component.