



Žaidžiant už maišytakraujį:

Maišytakraujai moka kasinėti brangakmenius taip pat gerai kaip ir **nykštukai**, moka kovoti taip pat gerai kaip **elfai**, bei moka skriausti kitus kaip **žmogėdros**. Tačiau jie neturi karalysčių kortelių – nes neturi savo karalystės. Jie taipogi negali pakilti į aukštesnį savo klasės rangą.

Skuba: kai žaidžiate už maišytakraujį, žaidimą pradedate galėdami atlikti **4 veiksmus**.

Drąsa: maišytakraujiai nebijo ir jiems nerūpi pabaisų teritorijos, todėl jie ignoruoja visus pabaisų sugebėjimus.

Brangakmenių rinkimas: jums tereikia pastatyti reikiamą figūrėlių skaičių kasamoje kortelėje, norint įvykdyti užduotį.

Elfo tikslumas: maišytakraujiai pabaisas gali pulti iš tolo. Ataka užskaitoma puolant greta pabaisos esančias korteles. (Pavizdys: jei jūs turite 2 maišytakraujus stovinčius ant slibino kortelės o kitus 3 gerta esančioje kasyklos kortelėje, jūs vistiek galite nudobti slibiną ir pasiimti brangakmenį). Bet būkite atsargūs, maišytakraujiai negali pasipelninti iš šio sugebėjimo, jei juos blokuoja sienos, taipogi reikia bent vieno maišytakraujo stovinčio ant pabaisos kortelės norint jį nudobti.

Žmogėdros galia: sumokėjus 1 veiksmą, pašalinkite vieną iš savo maišytakraujų nuo tyrinėjamos vietos ir pasidėkite jį į savo nepanaudotų figūrėlių krūvelę. Pašalinkite 1 priešininko figūrėlę nuo tos pačios kortelės ir padėkite ją į žaidimo dėžę.

Epinis barbekiu: maišytakraujams nukovus 3 pabaisas užskaičiuojamas tikslo įvykdymas. Pavizdys: žaidimas baigiasi įvykdžius 2 tikslus ir nukovus 3 pabaisas.

Maišytakraujo karaliaus kelionė

Pastatykite žaidimo kilimėlį ant žaidimo lentos (jei kilimėlio neturite, skaičiuokite 6x6 tiriamos vietos plotą).



1) Atskirkite visas pagrindines parduotuves iš 4 karalystės pirminių kaladžių (mėlynos, žalios, geltonos ir raudonos). Sumaišykite visas likusių 4 kaladžių korteles kartu.

2) Pastatykite pagrindines parduotuves ant žaidimo kilimėlio, kaip parodyta paveikslėlyje aukščiau.

3) Išdėliokite likusias karalysčių korteles atsitiktine tvarka, nuo kairiojo kampo viršuje į visas žaidimo kilimėlio tuščias vietas nevartant kortelių.

4) Pasirinkite vienos spalvos nykštukų figūrėles. Pasidėkite šias 7 figūrėles atskirai (jas naudosite žaidimui). Paimkite likusias figūrėles ir pastatykite po 1 figūrėlę ant lentoje esančių aukso ir rubino kasyklų ir po vieną figūrėlę ant kiekvienos pabaisos. (Jums turėtų likti 5 figūrėlės. Padėkite jas į šalį, jų naudoti nebereiks).



5) Iš žmogėdros kaladės pašalinkite „Karūna“ ir visas „Vagis“ korteles; taip pat iš žaidimo pašalinkite visas slaptų tikslų korteles.

6) Išmaišykite visus prekybos tikslus ir atverskite 4 vietoje 3.

7) Paruoškite visas brangakmenių ir žmogėdros korteles kaip įprasta. Pasiimkite 7 atidėtas figūrėles ir pasistatykite prieš save, jas naudosite žaidimui.

Pražūties spiralė:



Kiekvienu ėjimu jūs atliekate 4 veiksmus ir tuomet įvykdote tikslą. Tuomet pašalinate visas karalysčių korteles (taip pat ir nykštukus stovinčius ant jų) taip kaip parodyta paveikslėlyje žemiau:

Kaip matote, jūs turėsite 11 ėjimų kol žaidimas baigsis. Laiko nedaug, tad norint laimėti, turėsite iš šių ėjimų išspausti kiek įmanoma.

Pergalė:

Pasirinkite iššūkį iš pateiktų žemiau. Tai bus jūsų žaidimo pergalės sąlyga.

Ginklanešys (lengvas lygis): surinkite bent 30 pergalės taškų (VP) ir įvykdikite 2 tikslus.

Barbaras (vidutinis lygis): surinkite bent 30 pergalės taškų (VP) ir nudobkite bent 6 pabaisas.

Kalnakasys (vidutinis lygis): surinkite bent 35 pergalės taškų (VP) ir įvykdikite 3 tikslus.

Užgimęs lyderis (sunkus lygis): surinkite bent 40 pergalės taškų (VP).

Vienintelis tikrasis karalius (labai sunkus lygis): surinkite bent 40 pergalės taškų (VP), nudobkite 6 pabaisas ir įvykdikite 4 tikslus.



MADE IN CHINA