

اختبارات ملك مهجّن: مغامرة فردية لـ Dwar7s Fall



اللعب كالمهجّن:

المهجّنين يستطيعون جمع جواهر بجدوة الأقزام، يستطيعون قتل الوحوش بجدوة العفاريت، ويضابقون الآخرين كىغاضة الغيلان. لكنهم لا يمتلكون أوراق مملكة (ولا حتى مملكة). أيضاً، لا يمكنهم الارتقاء إلى طبقات خاصة.

عجلة: عندما تلعب بالمهجّنين، تبدأ اللعبة بـ 4 إجراءات.

جرأة: المهجّنين لا يخافون أو يكثرثون لأراضي الوحوش إطلاقاً. لهذا فإنهم يتجاهلون جميع قدرات الوحوش.

جمع الجواهر: فقط عليك وضع العدد المطلوب من الشخصيات الخشبية كما هو موضح على ورقة المنجم لإتمام المهمة.

دقة العفريت: المهجّنين يستطيعون قتل الوحوش عن بعد. تستطيع عد المهجّنين لغرض هزيمة وحش على أوراق المملكة التي بجانب الوحش الذي تقاتله. (على سبيل المثال: إذا لديك مهجّنين على ورقة وحش و3 آخرين على منجم محاذي، فإنه يمكنك القضاء على الوحش!). ولكن احذر، المهجّنين لا يمكنهم فعل ذلك إذا أحجبوا بجدران. أيضاً، تحتاج مهجّن واحد على الأقل على ورقة الوحش لهزيمته. في الأخير، عندما يهزم الوحش، فقط المهجّنين الذين على ورقة الوحش يرجعون إليك. بقية المهجّنين الذين ساعدوك يبقون على أوراقهم.

قوة الغول: بتكلفة إجراء واحد، تخلص من مهجّن واحد من "منطقة الاستكشاف" وأرجعه إليك. تخلص من شخصية خشبية واحدة لخصمك متواجدة على نفس الورقة وأرجعه إلى العلبة.

شواء رهيب: يعتبر المهجّنين هزيمة 3 وحوش كههدف منجز. مثال: تسبب في انتهاء اللعبة بهدفان منجزان و3 وحوش.

3) ضع بقية أوراق المملكة عشوائياً من أعلى اليسار في الزاوية على جميع الأماكن الفارغة على حصيرة اللعب من غير دوران تلك الأوراق.

4) اختر واحدة من الـ 4 ألوان من الشخصيات الخشبية للأقزام. ضعهم جانباً (ستستخدمهم للعب). خذ بقية الشخصيات الخشبية وضع شخصية خشبية واحدة على كل منجم ذهب وياقوت على اللوح، وشخصية خشبية واحدة على كل وحش. (يجب أن يبقى في يدك 5 شخصيات خشبية. ضعهم جانباً، لن تحتاج إليهم).

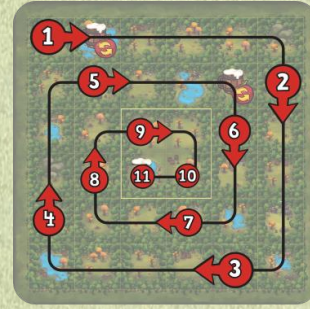


5) من مجموعة أوراق الغيلان، ضع ورقة الدّاج" وجميع أوراق "الص" جانباً تخلص أيضاً من جميع الأهداف السرية في اللعبة.

6) اخلط جميع الأهداف التجارية واكشف 4 بدلاً من 3.

7) أعد الجواهر وما تبقى من أوراق الغيلان كالمعتاد. خذ الـ 7 شخصيات الخشبية التي وضعتها جانباً للعب.

حلزون الهلاك:



كل دور، بعد مرحلة الحل، ستخلص من صف كامل من أوراق المملكة (والأقزام التي عليها). أقزامك سيرجعون إليك لو تم التخلص منهم بهذه الطريقة. أي الأوراق سيتم التخلص منها في كل دور يمكن مشاهدتها في الصورة أعلاه.

كما ترى، سيكون لديك 11 دور إلى أن تنتهي اللعبة. إنها مدة قصيرة جداً عليك الاستفادة منها بأفضل طريقة للتغلب على الاختبارات.

إعداد اللعبة:

ضع حصيرة اللعب على اللوح (إن لم تكن لديك الحصيرة فتخيّل مساحة شبكة 6x6 كـ "منطقة الاستكشاف").



1) ضع جميع المتاجر العامة من الـ 4 مجموعات المبدئية لأوراق المملكة (أزرق، أخضر، أصفر، وأحمر) جانباً. اخلط بقية الأوراق من تلك المجموعات مع بعضها البعض.

2) ضع المتاجر العامة على حصيرة اللعب كما هو موضح في الصورة أعلاه.

الفوز في اللعبة:

اختر تحدي من التحديات الموجودة في الأسفل. هذه الشروط التي ستجعلك تفوز في اللعبة.

حامل السلاح (سهل): احصل على 30 نقطة فوز على الأقل وانجز هدفين.

البربري (متوسط): احصل على 30 نقطة فوز على الأقل واقض على 6 وحوش على الأقل.

عامل منجم (متوسط): احصل على 35 نقطة فوز وانجز 3 أهداف.

المولود قانداً (صعب): احصل على 40 نقطة فوز على الأقل.

الملك الحقيقي الوحيد (صعب بجنون): احصل على 40 نقطة فوز على الأقل، اقض على 6 وحوش، وانجز 4 أهداف.



يتطلب اللعبة الأساسية
Dwar7s Fall
للعب والتي تباع منفصلة.



MADE IN CHINA