created by Luis Brüeh
DWARFS
spring
ELVEN UPRISING
EXPANSION
VESUVIUS MEDIA

# Bunt Elfów

*Jesteśmy dziećmi lasu, stworzeniami magii. Przez wieki dzieliliśmy tę dolinę z naszymi brodatymi kolegami, żyjąc w pokoju... Do czasu, kiedy ich chciwość sprowadziła potwory na nasze ziemie, zagrażając istnieniu wróżek. Musimy coś z tym zrobić!*

## Opracowanie:

**PROJEKT GRY I SZATA GRAFICZNA:** Luís Brüeh **PRODUCENT:** Constantine Kevorque **FIGURKI:** Para-bellum

**SPECJALNE PODZIĘKOWANIA DLA:** André Teruya, Amy Werneck, Igor Knop, Evellyn Bruehmueller, Fernando Celso Jr., Ferdinand Andrew Capitulo, John-Paul Decosse, José Geraldo Freire, Livia Matias, Manu Quariguasi, Rodrigo Deus, Sami Bena.

**PRAWA AUTORSKIE:** ©2019 Vesuvius Media Ltd, 38 Pioneer Ave, Halifax, Nova Scotia, B3M 1W8, Kanada. Wszelkie prawa zastrzeżone. Wyprodukowano w Chinach.

**UWAGA**: Ryzyko zadławienia! Nie do użytku dla dzieci poniżej trzeciego roku życia.

**WSPARCIE:** W razie jakichkolwiek problemów z zawartością gry, skontaktuj się proszę ze Wsparciem na poniższy adres mailowy: support@vesuviusmedia.com

W celu przyśpieszenia procesu dostarczenia brakujących/uszkodzonych elementów, dołącz do wiadomości zdjęcia oraz pełny adres wysyłkowy.

## Świat pełen krasnali:

# zawartość

*Zawartość z tego rozszerzenia oznaczona jest tym symbolem:*

## Wiosna:

**SMOKI:**

**MISJE:**

**STARTOWI HEROSI:**

**WRÓŻKI:**

## Zima:

**STARTOWI HEROSI:**

**PLANSZA ELFICKIEGO IMPERIUM:**

**ELFY:**

**OSADY:**

**FORTECA:**

**PŁATKI:**

**ŻETONY:**

**ALCHEMIK:**

**MAŁY SMOK:**

**SMOCZY KRÓL:**

Wymaga Rozszerzenia Legendy

**TARTAK:**

**WIATRAK:**

**KOPALNIA:**

Wymaga Rozszerzenia Zaczarowany Las

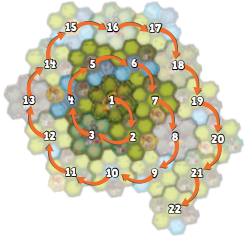
# Rozszerzenie do Krasna7e Wiosna

Elfy posiadają unikalną planszę Imperium umożliwiającą asymetryczną rozgrywkę. Elfów można użyć zarówno w zastępstwie za Krasnale jak i do gry w pięć osób. Grając jako Elf należy stosować się do zasad gry podstawowej oraz z tego rozszerzenia.

*Ely nie znają się na uprawie roli, dlatego muszą polować.*

## Dodatkowe przygotowania:

Jeśli gracie w pięć osób, wmieszajcie i ujawnijcie dodatkowe trzy Płatki.



## Specjalne zdolności:

**Wzajemność:** Ta zdolność jest zawsze aktywna. Wszystkie karty/zdolności/zasady/ itd. Które dotyczą Krasnali, dotyczą w takim samym stopniu Elfów.

**Łucznictwo:** Tę zdolność trzeba odblokować budując odpowiednią Osadę. Podczas walki z Potworem, Elfy sąsiadujące z lokacją przeciwnika również biorą udział w potyczce.

PRZYKŁADOWO, ELFI GRACZ ODSŁONI 4 KARTY HEROSÓW ABY WALCZYĆ Z POTWOREM: 1 ZA ELFA NA TYM SAMYM PŁATKU DZICZY, 1 ZA PRZYLEGŁĄ OSADĘ ORAZ 2 ZA PRZYLEGŁE ELFY.

**Magiczny Pył:** Dobierz kartę Wróżki w Fazie Produkcji.

**Przyjaciel Wróżek:** Jeśli zbudowałeś Fortecę, każde dwie karty Wróżek na ręce będą warte 1PZ na koniec gry.

**Elficka Magia:** Permanentnie dodaj 1 do Mocy Wróżek. Sumarycznie możesz dojść nawet do +3!

PRZYKŁADOWO, JEŚLI GRACZ ODBLOKOWAŁ ELFICKĄ MAGIĘ NA PLANSZY IMPERIUM I WYKORZYSTAŁ OBIE AKCJE WYDANIA ROZKAZU SMOKOM, TA KARTA ZAPEWNI MU 3 SUROWCE!

## Nowa Legendarna Klasa: Smoczy Król

**Rozwiń jednego ze swoich robotników do klasy Legendarnej:** Gracz może ulepszyć jednego z Elfów w Bastionie w ramach darmowej akcji, zużywając 4 Złota. Legendarne Klasy posiadają specjalne umiejętności i są na koniec gry warte 1 Punkt Zwycięstwa. Legendarne Klasy zachowują wszystkie cechy swojej rasy (na przykład coś, co wpływa na Krasnala lub Elfa, wpłynie również na Alchemika). Elfy posiadają następujące Legendarne Klasy: Smoczy Król; Alchemik; Mały Smok.

**Smoczy Król:** Jest to specjalna Legendarna Klasa dostępna jedynie Elfom. Podczas walki lub zbierani, Smoczy Król zapewnia tyle kart Herosów ile wynosi moc Wróżek gracza. Dodatkowo, Smoczy Król umie latać i nie dotyczą go zasady przylegania, można go więc umieścić gdziekolwiek na mapie.

ELFI GRACZ MOŻE UMIEŚCIĆ SMOCZEGO KRÓLA NA PŁATKU Z WIEDŹMĄ, NAWET JEŚLI NIE POSIADA ŻADNYCH SĄSIADUJĄCYCH ELFÓW LUB OSAD. PODCZAS WALKI Z WIEDŹMĄ GRACZ ODSŁONI TYLE KART HEROSÓW ILE WYNOSI JEGO MOC WRÓŻEK.

RADA: PO UMIESZCZENIU SMOCZEGO KRÓLA, MOŻESZ WYBUDOWAĆ OSADY LUB UMIEŚCIĆ WIĘCEJ ELFÓW. STOSUJĄC STANDARDOWE ZASADY, ZWIĘKSZYSZ LICZBĘ KART KTÓRE UJAWNISZ PODCZAS WALKI.

**Alchemik:**
Jeśli w akcji zbierania bierze udział Alchemik, gracz może wybrać jaki typ Surowca pobiera.

**Mały Smok:**
Gracz ignoruje umiejętności Potworów, które znajdują się na tym samym Płatku Dziczy, co jego Mały Smok. Potwory nadal wpływają na innych graczy.

# Rozszerzenie do Krasna7e zima

W grze na 1-4 osoby jeden z graczy może grać Elfami. Podczas przygotowania do gry, gracz grający Elfami otrzyma Elfie figurki oraz odpowiednią talię Herosów i planszę gracza.

## Specjalne zdolności:

**Wzajemność:** Wszystkie karty i umiejętności, które dotyczą Krasnali, dotyczą w takim samym stopniu Elfów.

**Łucznictwo:** Podczas walki z Potworem, dwa Elfy sąsiadujące ze strefą z Potworem mogą pomóc w walce.

PRZYKŁADOWO, ELFI GRACZ UŻYJE 3 ELFÓW NA KOPALNI, 2 ELFÓW NA LOKACJACH SĄSIADUJĄCYCH I DODATKOWO 1 ŻYWNOŚCI ORAZ KAMIENIA BY POKONAĆ LODOWEGO GIGANTA.

## Nowe Umiejetnosci Muzyczne

Otrzymaj 1 Żywności lub przemieść Elfa z Pola.

Otrzymaj 1 Drewno lub przemieść Elfa z Lasu.

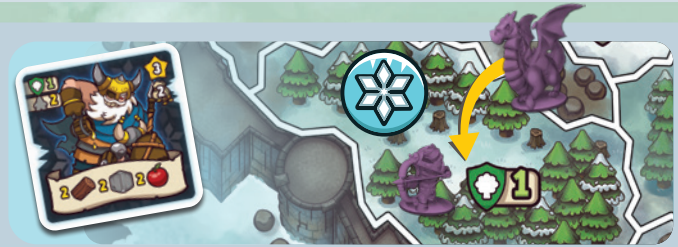
Otrzymaj 1 Kamień lub przemieść Elfa z Kopalni.

## Nowe Legendarne Klasy

**Podczas przygotowania do gry, dodaj kartę Elfiego Mędrca do talii startowej.** Mędrzec umożliwia graczowi, za 2 Złota, ulepszenie zwykłego Elfa w Legendarną Klasę. Gracz odkłada do pudełka wybranego przez siebie Elfa ze swojej planszy i zastępuje go wybraną Legendarną Klasą. Gracz może mieć wszystkie 3 Legendarne Klasy w grze. Każda Legendarna Klasa na koniec gry jest warta 2 PZ.

**Elfi Mędrzec:**

**Smoczy Król:** Umieszczenie Smoczego Króla na planszy jest darmową akcją. Jeśli Smoczy Król jest na strefie z Kataklizmem, gracz płaci 1 surowiec mniej by go zwalczyć.

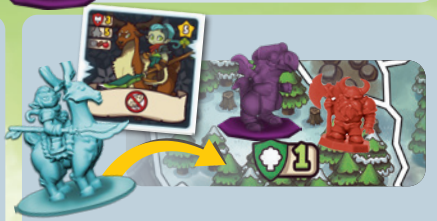


PRZYKŁADOWO, NIEBIESKI GRACZ UMIESZCZA (W RAMACH DARMOWEJ AKCJI) SWOJEGO SMOCZEGO KRÓLA BY ZWALCZYĆ KATAKLIZM WYDAJĄC MNIEJ SUROWCÓW. NADAL MUSI ŚCIĄGNĄĆ 2 FIGURKI Z PLANSZY I WYDAĆ 5 Z 6 SUROWCÓW WYMAGANYCH DO ZWALCZENIA KATAKLIZMU.

**Alchemik:** Za każdym razem gdy Alchemik produkuje Surowiec, może zamiast tego wyprodukować Złoto.

ELFI GRACZ ZAGRAŁ NA OKARYNIE, W ZWIĄZKU Z CZYM BĘDZIE PRODUKOWAŁ SUROWCE W SWOICH BUDYNKACH PRZY KTÓRYCH SĄ DOWOLNE LUDY, ALE JAKO, ŻE JEST TU JEGO ALCHEMIK, ELFI GRACZ ZDECYDOWAŁ SIĘ NA PRODUKCJĘ 2 ZŁOTA.

**Mały Smok:** Ignorujesz wszystkie umiejętności Potworów, które są w tej samej strefie co Mały Smok. Potwory nadal mają wpływ na pozostałych graczy.



ELFI GRACZ NADAL MOŻE GRAĆ NA OKARYNIE. CZERWONY GRACZ NIE MOŻE.