created by Luis Brüeh
DWARFS
fall
EMPIRES
EXPANSION
VESUVIUS
MEDIA

توسعة "الإمبراطوريات"

بينما درجة الحرارة تنخفض، إذ بالأمم أخيراً تنضم إلى معركة الموارد. هل ستنتصر الغيلان الشريرة على الأقزام أم أن العفاريت ستحكم الممالك؟ ولكنهم ليسوا وحدهم في هذه المعركة... من قاع كهوف الكريستال، يظهر ملك قزم آخر. الشتاء قريب... الممالك تحتاج أن تحضّر.

هذه التوسعة تقدم 3 أعراق جديدة للعب: العفاريت، والغيلان، وأقزام الكريستال. كل عرق يتبع قوانين اللعبة الأساسية، لكن مع خصائص إضافية. تستطيع استخدامهم إما باستبدال الأقزام عند اللعب بـ4 لاعبين أو أقل، أو تضيف لاعبين أكثر من 4 في اللعبة.

المكونات:

اخلط الأهداف السرية وأوراق الغيلان مع كومتهم من اللعبة الأساسية. الأهداف التجارية ستخلط متبعة القوانين المشروحة في "بيوض التنين". للإستفادة من توسعة "الإمبراطوريات" ننصح بدمجها مع توسعة "الأوامر الملكية" (لو لم تكن لديك، ضع كل الطبقات ونيران المعسكر والأوامر الملكية والسيناريوهات جانباً).

اللعب مع 5 لاعبين فأكثر:

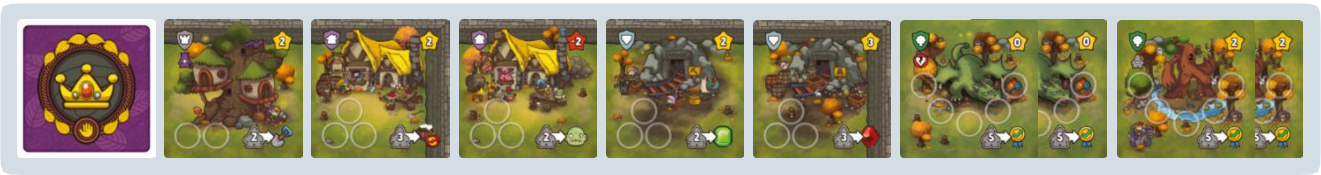
للتقليل من زمن اللعبة عند اللعب مع أعداد كبيرة، ننصح بشدة تغيير مسبب انتهاء اللعبة إلى **هدفين منجزين بدلاً من 3** (الأهداف التجارية والأهداف السرية تدخل في هذا الحد).

إذا أردت تقليل وقت استغراق كل لاعب في دوره ننصح بتفعيل الأمر الملكي "هاي هو".

اللعب كالعفريت

العفاريت هم أكثر الأعراق فاعلية في صيد الوحوش في الممالك. تصويبهم العفريتي مفيد جداً عند صراع الوحوش ريثما يجمعون المؤونة للشتاء القادم.

1. البداية:



العفاريت تبدأ اللعبة بأوراق مملكة بنفسجية، هدف سري عشوائي، و7 شخصيات خشبية عفريتية بنفسجية.

2. نقاط القوة والضعف:

تبادل: جميع الأوراق (الأهداف السرية، أوراق الغيلان، والأوامر الملكية) التي تنطبق على الأقزام ستعمل بنفس الطريقة مع العفاريت.

تجميع بطيء: العفاريت لا تجمع الجواهر بجودة الأقزام. لإتمام المهمة في المناجم، ستحتاج العفاريت إلى 3 شخصيات خشبية على الورقة، مهما كانت التكلفة الموضحة على المنجم (مثال: تجميع زمرد سيكلف 3 بدلاً من 2).

دقة العفريت: شخصياتك الخشبية قادرة على محاربة الوحوش من بعيد. لغرض هزيمة الوحش، يمكنك أيضاً أن تعد الشخصيات الخشبية العفريتية من الأوراق المجاورة التي لم تُحجب بالجدران. تحتاج إلى عفريت واحد على الأقل على ورقة الوحش حتى تقضي عليه بنجاح.

ضربة نظيفة: الوحوش المهزومة من قبل العفاريت قيمتها 4 نقاط فوز بدلاً من 3.

موازين الوحش: مرة لكل دور، يمكنك التخلص من ورقة وحش مهزوم ووضعها في العلبة كإجراء مجاني. إذا اخترت فعل ذلك فيمكنك حينها جمع جواهر بقيمة 4 نقاط فوز أو أقل (مثال: واحدة ذهب وواحدة ياقوت).

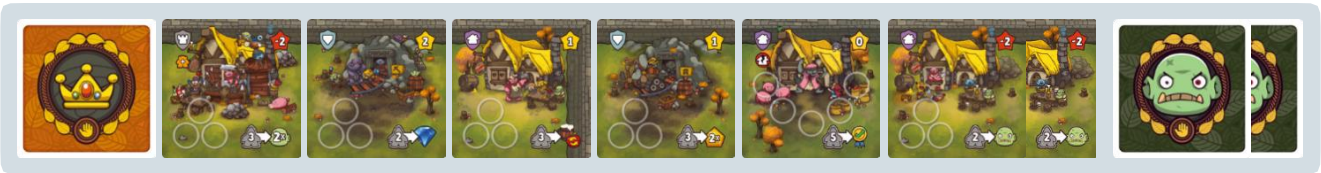
طبقات (للعفاريت): يمكنك شراء التنين كشخصية خشبية إضافية وترقية أحد عفاريتك إلى الكيميائي.

إذا كانت لديك شخصيتان خشبيتان على ورقة التنين و3 آخرين على منجم مجاورة، يمكنك القضاء على التنين وأخذ الجوهرة بعد ذلك. بما أن العفريتان الآخران محجوبان بسبب الجدار، فإنهم لن يستطيعوا الانضمام إلى هذه المعركة ولكنهم سيحصلوا على ورقة غول.

اللعب كالغول

في الوهلة الأولى، ستظن أن الغيلان مخلوقات فوضوية تفتقر إلى الحضارة والأخلاق. إلا أن طبيعة مجتمع الأقزام يعتمد عليهم. إنهم يقومون بأشياء ضرورية لإبقاء السلام ثم يلامون على أفعالهم. في حين قرب وقت انتهاء الخريف، فرقة غيلان مقاتلة أصبحت شريرة وقررت أخذ قطعة من الممالك لأنفسهم.

1. البداية:



الغيلان ستبدأ اللعبة بأوراق مملكة برتقالية، ورقتان غول عشوائيتان، هدف سري عشوائي، و7 شخصيات خشبية غولية برتقالية.

2. نقاط القوة والضعف:

تبادل: جميع الأوراق (الأهداف السرية، أوراق الغيلان، والأوامر الملكية) التي تنطبق على الأقزام ستعمل بنفس الطريقة مع الغيلان.

تجميع بطيء: الغيلان لا تجمع الجواهر بجودة الأقزام. لإتمام المهمة في المناجم، ستحتاج الغيلان إلى 3 شخصيات خشبية على الورقة، مهما كانت التكلفة الموضحة على المنجم (مثال: تجميع زمرد سيكلف 3 بدلاً من 2).

حياة الاحتفال: الغيلان تعد كل ورقة مملكة بقيمة -2 نقاط فوز داخل جدران قلعتهم (بالإضافة إلى قلعتهم) كأنها +2 نقاط فوز.

لصوصية: كل مرة تتخذ إجراء تجاه شخصية خشبية لخصم (كـ"الظالم"، أو "كمين"، أو "هلع"، أو قدرة ملكك) ستحصل أيضاً على كيس مسروق. الأكياس المسروقة لا توضع في يدك. يمكنك وضعهن بجانبك.

دائن: مرة لكل دور، يمكنك التخلص من 4 أكياس مسروقة إلى كومتهم كإجراء مجاني. إذا اخترت فعل ذلك، يمكنك جمع جواهر بنفس قيمة نقاط الفوز (مثال: 4 أكياس مسروقة يمكن الاتجار بها مقابل زمردتين).

طبقات (للغيلان): يمكنك شراء ملك غول كشخصية خشبية إضافية وترقية أحد غيلانك إلى الكيميائي.

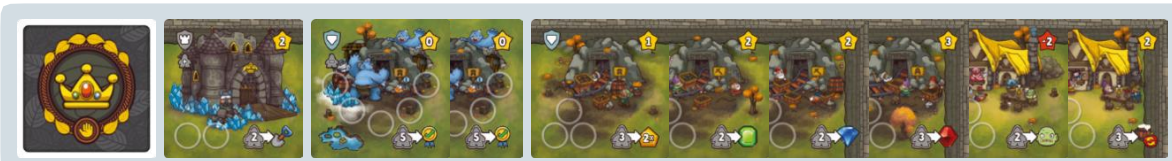
في مرحلة الإعداد، ضع الأكياس المسروقة بجانب أوراق الجواهر.

إذا وضعت 3 شخصيات خشبية على قلعة الغيلان، ستحصل على ورقتين غول.

اللعب كقزم الكريستال

أتوا من قاع كهوف الكريستال. يشبهوننا كثيراً ولكن قلوبهم باردة وأرواحهم أظلمت بالكراهية. من غير تردد أفلتوا مخلوقاتهم علينا. لم تكن أمامنا فرصة.

1. البداية:



الغيلان الكريستالية ستبدأ اللعبة بأوراق مملكة سوداء، هدف سري عشوائي، و7 شخصيات خشبية غولية سوداء.

الأقزام الكريستالية لا تتأثر بأي عملاق مثلج أو الأمر الملكي "غزو مثلج".

2. نقاط القوة والضعف:

تبادل: جميع الأوراق (الأهداف السرية، أوراق الغيلان، والأوامر الملكية) التي تنطبق على الأقزام ستعمل بنفس الطريقة مع الغيلان الكريستالية.

جمع الجواهر: عليك فقط وضع العدد المطلوب من الشخصيات الخشبية على ورقة المنجم لإتمام المهمة.

مريب: لا تستطيع استخدام قلعة لاعب آخر.

غزو مثلج: عندما تلعب بالأقزام الكريستالية، فإن الأمر الملكي "غزو مثلج" سيكون مفعّلاً دائماً.

قلب مثلج: مرة لكل دور، كإجراء مجاني، يمكنك تحويل أحد جواهرك إلى الماس.

روح مثلجة: لن تخسر إجراءك الإضافي ولا نقاط فوزك من المنجم (بسبب "غزو مثلج") لوجود العمالقة المثلجة في مملكتك.

طبقات (للأقزام الكريستالية): يمكنك ترقية أقزامك الكريستالية إلى ملك، حارس، محارب، وكيميائي.

خوذات الماسية: لترقية شخصياتك الخشبية إلى طبقات سيكلفك ذلك الماسة واحدة إضافية فوق التكلفة العادية المطبقة على الأقزام الآخرين. (مثال: تحتاج إلى الماستين لترقية أحد أقزامك إلى محارب).

طبقات الإمبراطورية

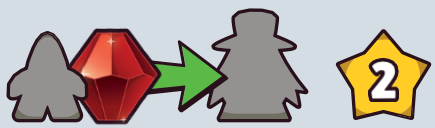
لترقية شخصياتك الخشبية إلى شخصيات خشبية طبقية عليك استخدام إجراء واحد خلال مرحلة اتخاذ إجراء ودفع الجواهر المطلوبة. الشخصيات الخشبية المترقية يمتلكون قدرات خاصة وستحرز نقاط فوز إضافية عند نهاية اللعبة. الشخصيات الخشبية المترقية يبقون خواصهم العرقية.

محارب:

باستخدامك إجراء واحد بالمحارب يمكنك تحريك شخصية خشبية لخصمك من نفس الورقة إلى ورقة مجاورة.

الكيميائي:

باستخدامك إجراء واحد بالكيميائي يمكنك تحويل جوهرة إلى أي جوهرة أخرى (ماعدا إلى ياقوت).

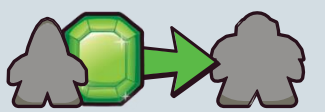


ملك:

وضع الملك من عندك على ورقة مملكة هو إجراء مجاني.

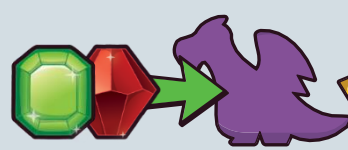
حارس:

ورقة مملكة التي عليها حارس لايمكن استهدافها بورقة غول.



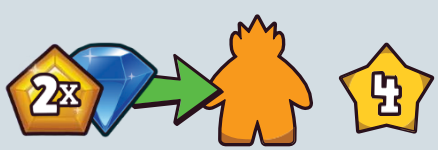
تنين:

وضع التنين من عندك على ورقة مملكة هو إجراء مجاني. ورقة مملكة التي عليها تنين لايمكن استهدافها بورقة غول.



ملك غول:

باستخدامك إجراء واحد بالملك الغول، يمكنك التخلص من شخصية خشبية على نفس الورقة. وضع ملك غول من عندك على ورقة مملكة هو إجراء مجاني.



وحوش الإمبراطورية

الوحوش سباع مخيفة وإقليمية. لا يمكنك أن تكوّم أي ورقة فوق وحش. وجود وحش داخل جدران مملكتك سيمنع إجراء الحفر من القلعة من العمل.

تريانت (وحش الشجرة): يمنع الإجراء الإضافي للقلاع.

ذئب سيء كبير: يمنع الاستراحات* من العمل.

تنين الغابة: يمنع المناجم من العمل.

عملاق مثلج: يمنع الإجراء الإضافي للقلاع.

*المطاعم والمتاجر العامة

بيوض التنين

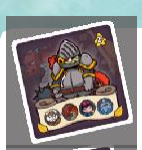
إذا كنت تلعب بأقل من 4 لاعبين، فأرجع بيوض الـ4+ لاعبين إلى العلبة. اخلط بيوض التنين الباقية مع الأهداف التجارية. لإتمام أي هدف تجاري عليك المتاجرة في المتجر العام. ضع 3 شخصيات خشبية هناك وفي مرحلة الحل لدورك استبدل عدداً من الجواهر + عدداً من الوحوش المهزومة كما هو مطلوب على أحد الأهداف لشرائه (مبين في المثال الأسفل). أرجع الجواهر إلى مجموعة الجواهر المناسبة، تخلص من الوحوش بإرجاعها إلى العلبة وخذ ورقة الهدف التجاري. أعد ملء مكانها بورقة من أعلى مجموعة أوراق الهدف التجاري.

ضع 3 شخصيات خشبية

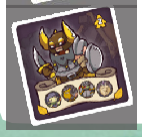
تخلص من هذه الأوراق...

...للحصول على هذه الورقة.

سيناريوهات جديدة



آنسة في محنة: ملك تنين، غزو مثلج، تجار أقزام وكل الأوامر من (التحكم الفوضوي).



أسياد الحلبة: "أنفاق مخبأة"، وكلاً من الأوامر "الحصار"، "عطش للدم"، و"آنسة في محنة"

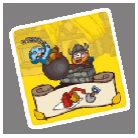
أوامر ملكية جديدة

هاي هو: كل لاعب يبدأ اللعبة بإجراء واحد فقط لكل دور (بدلاً من 3).

أنفاق مخبأة: يمكنك تحريك قزم واحد من منجم إلى أي منجم آخر على اللوح بإجراء واحد فقط. المملكة المستهدفة يجب أن لا يكون بداخلها تنين.

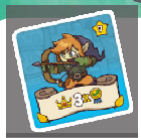
ملك تنين\غزو مثلج: خلال مرحلة عد النقاط، إلغ نقاط الفوز من مناجم فيها تنانين أو عمالقة في مملكتهم. لا يمكنك التسبب في انتهاء اللعبة بنفس الدور الذي لعبت فيه وحش من يدك. بعدما يتم التسبب في انتهاء اللعبة لا يمكن للاعبين استخدام وحوش جديدة من أيديهم.

أوراق غيلان جديدة

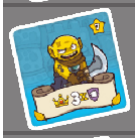


كرة محطمة: تخلص من جميع الشخصيات الخشبية من الورقة المستهدفة ثم (إذا أمكن) اتخذ إجراء الحفر هناك.

أهداف سرية جديدة



صياد: يجب أن يكون في مملكتك 3 وحوش أحياء أو أكثر.



مدني: يجب أن يكون في مملكتك 3 استراحات (مطاعم أو متاجر عامة) أو أكثر.

مشعوذ: يجب أن يكون في يدك على الأقل 5 الماسات.

للعب بتوسعة "الإمبراطوريات" ستحتاج إلى اللعبة الأساسية Dwar7s Fall والتي تباع منفصلة.

المصمم والفنان: Luís Brüeh **مطوروا اللعبة:** Constantine Kevorque and Anastasios Grigoriadis

شكر خاص: Abdulla Kazim, Alan Farias, Alexandros Manos, Almer Briene, André Pretzel, André Teruya, Bebel Ribeiro, Carton Olvidado, Daiskardas, Darren Hsiao, Dustin Gaspard, Evellyn Brüehmüeller, Fabio Piovesan, Fernando Celso, Igor Knop, Irene Theoharopoulos, Jon-Paul Decosse, Karen Soarele, Kei Kouji, Kolja van der Vaart, Lucas Andrade, Luis Francisco, Mac Schwarz Crow, Moisés Pacheco, Nicolas Quesque, Richard Courchese, Rafael Souza, Rodrigo Deus, Sam Fraser, Stefani Angelopoulos, Thiago Leite, Vin Parker, Wei-Chun Yang, Xenia Theoharopoulos. **للمزيد من الألعاب وللدعم:** WWW.VESUVIUSMEDIA.COM