

created by Luis Brüh

DWARFS

* winter *



VESUVIUS
MEDIA

Περιεχόμενα

Σύντροφε νάνε, ρίξε μια ματιά στις προμήθειές μας. Μελέτησε την λαϊκή μας παράδοση και μάθε κάθε ένα από τα εργαλεία μας. Μάθε να παίζεις τα δικά μας όργανα και να τραγουδάς τα τραγούδια μας, γιατί θα τα χρειαστούμε όλα αυτά για να επιβιώσουμε στον σκληρό χειμώνα. Είναι εύκολο, απλά ακολουθήστε μας. Χαί-Χο!



1 X Ταμπλώ παιχνιδιού (48x48cm)



4 X Ταμπλώ παικτών



Δείκτης Χειμώνα



Δείκτης Πρώτου παίκτη



10 X Δείκτες καταστροφών

24 X Δείκτες Παικτών
(6 για κάθε παίκτη)



4 X Δείκτες Μουσικής



28 X Κάρτες Αρχικών Ηρώων



28 X Κάρτες Ηρώων



12 X Κάρτες Καταστροφών

Game Designer & Artist: Luís Brüh | **Game Developer & Project Manager:** Constantine Kevorque

Playtesters: Alexandros Manos, André Teruya Eichemberg, Anastasios Grigoriadis, Carlos Couto, Evelyn Brühmüller, Ferdinand Andrew, Fernando Celso, Igor Knop, Iriana Theoharopoulos, Jesse Galloway, Joe Sallen, Karen Soarele, Luís Francisco Coutinho, Reid Palmer, Renato José Lopes, Rodrigo Deus, Sam Fraser, Stefani Angelopoulos | **Special Thanks to:** Amarice, Fabio Piovesan, Darren Hsiao & Boardsheep, John Jacobs, Kei Kouji, Grizzly Overland, Patrick Stangier, Tim Hotaling.

Support at: support@vesuviusmedia.com | **Copyright:** Vesuvius Media - 2017



28 X Μινιατούρες νάνων (7 σε κάθε χρώμα)



16 X Κάρτες Τεράτων



16 X Μινιατούρες Τεράτων (2 σε κάθε τύπο)

Στήσιμο παιχνιδιού

Ο Χειμώνας έφτασε... Έχουμε κάνει τις προετοιμασίες μας.

Τα τείχη μας είναι χοντρά και τα θεμέλια τους βαθιά, αλλά χωρίς ήρωες να τα υπερασπιστούν απέναντι στους εχθρούς μας, είναι άχρηστα. Αυτή η μάχη δεν θα είναι εύκολη, αλλά το τραγούδι μας πρέπει να αντέξει!



A Τέρατα:

Ανακατέψτε τις Κάρτες των Τεράτων. Τοποθετήστε τις Κάρτες των Τεράτων και τις μινιατούρες έτσι ώστε να έχουν πρόσβαση όλοι οι παίκτες.

B Ταμπλώ Παιχνιδιού:

Τοποθετήστε το Ταμπλώ του παιχνιδιού στο μέσον του τραπεζιού.

C Ήρωες:

Ανακατέψτε τις Κάρτες Ηρώων. Τοποθετήστε 4 κάρτες με την όψη προς τα επάνω, για να δημιουργήσετε την Στοιβα Ηρώων.

D Καταστροφές:

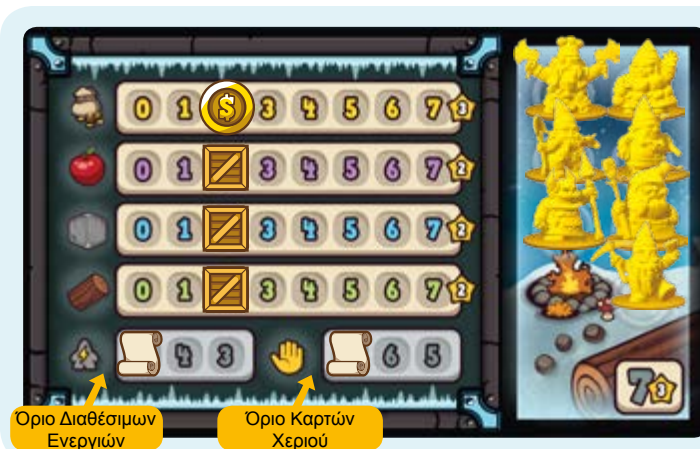
Ανακατέψτε τις Κάρτες Καταστροφών. Τοποθετήστε τις Κάρτες Καταστροφών και τους Δείκτες Τεράτων έτσι ώστε να έχουν πρόσβαση όλοι οι παίκτες.

E Ταμπλώ παικτών:

Κάθε παίκτης παίρνει ένα Ταμπλώ Παίκτη τους Δείκτες Παίκτη και από 2 Δείκτες Μουσικής

F Μινιατούρες:

Κάθε παίκτης παίρνει ένα σύνολο από 7 νάνους του χρώματος της επιλογής του και τους τοποθετεί στο Ταμπλώ του Παίκτη εμπρός του.



Στήσιμο Ταμπλώ Παίκτη.

Υπάρχουν 4 είδη πρώτων υλών στο παιχνίδι:

Χρυσός, Ξύλο, Πέτρα και Τρόφιμα. Ξεκινάτε το παιχνίδι με 2 από κάθε ένα από αυτά τα είδη. Χρησιμοποιήστε το Δείκτη Νομισμάτων για να παρακολουθήτε το Χρυσό σας και από 1 από τους Δείκτες Κιβωτίων για να παρακολουθήτε την Τροφή, την Πέτρα και τα Ξύλα σας.

Κάθε φορά που κερδίζετε ή χάνετε πρώτες ύλες, μετακινήστε το σχετικό δείκτη ανάλογα με την αντίστοιχη ποσότητα των πρώτων υλών.

Δεν μπορείτε να έχετε ποτέ περισσότερες πρώτες ύλες από 7 σε οποιοδήποτε τύπο. Τοποθετήστε 1 Δείκτη Παπύρου στο σημείο 5 των Διαθέσιμων Ενεργειών. Τοποθετήστε τον άλλο Δείκτη Παπύρου στο σημείο 7 του Ορίου Καρτών Χεριού.

Γ Κάρτες Ενέργειας

Κάθε παίκτης παίρνει 7 Κάρτες Αρχικών Ηρώων (έναν από κάθε είδος) για να σχηματίσουν την Αρχική τους στοίβα Καρτών Ενέργειας. Έχετε στο νου σας ότι όλες οι Κάρτες των Αρχικών Ηρώων αξίζουν 0 βαθμούς νίκης (ΠΝ) κατά τη βαθμολόγηση στο τέλος του παιχνιδιού.



Οι κάρτες των Αρχικών Ηρώων κάθε παίκτη έχουν χρωματιστή κορδέλα στο κάτω μέρος του εικονιδίου (ΠΝ) που θα πρέπει να ταιριάζει με το χρώμα των νάνων που έχουν επιλέξει.



Η Δείκτης Πρώτου Παίκτη

Ο μικρότερος (σε ηλικία) παίκτης παίρνει τον Δείκτη του Πρώτου Παίκτη και παίζει πρώτος.



Ι Επερχόμενη Καταστροφή:

Εάν παίζετε με 3 παίκτες, τοποθετήστε μία Κάρτα Καταστροφής με την όψη προς τα πάνω δίπλα στο Ταμπλώ του παίκτη. Εάν παίζετε με 4 παίκτες, αποκαλύψτε 2 Κάρτες Καταστροφών.



Ι Οι αμυνόμενοι:

Σε δεξιόστροφη σειρά από τον 1ο παίκτη, ο 2ος παίκτης τοποθετεί 1 νάνο σε οποιαδήποτε ζώνη του παιχνιδιού. Τότε ο 3ος και ο 4ος παίκτης τοποθετούν ο καθένας 2 από τους δικούς τους Νάνους σε οποιαδήποτε ζώνη του Ταμπλώ του παιχνιδιού.

Κ Η Πορεία του Χειμώνα :

Τοποθετήστε το Δείκτη του Χειμώνα στη θέση 1 της Πορείας του Χειμώνα στο ταμπλώ του παιχνιδιού.



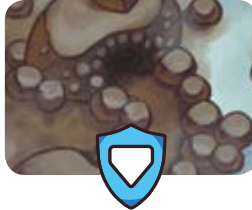
Τα Πεδία Μάχης.

Υπάρχουν 5 διαφορετικοί τύποι εδάφους (Ζώνες) στο Ταμπλώ του Παιχνιδιού:

Δάσος



Ορυχεία



Χωράφια



Κάστρο



Τείχη



Κάθε Ζώνη στο Ταμπλώ Παιχνιδιού (εκτός από το Κάστρο) φέρει ένα εικονίδιο που δείχνει τον Τύπο της και έναν αριθμό. Αυτοί οι μοναδικοί συνδυασμοί τύπου-αριθμού χρησιμοποιούνται για να δείξουν την συγκεκριμένη Ζώνη που αναφέρονται οι διάφορες κάρτες στο παιχνίδι.



Για παράδειγμα, όταν δημιουργείται μία Καταστροφή ή εμφανίζεται ένα Τέρας με την παρακάτω εικόνα, αναφέρεται στην Ζώνη Ορυχείο με τον αριθμό 4.



Εκτός εάν δηλώνεται διαφορετικά, οι Νάνοι μπορούν να τοποθετηθούν και να κινούνται σε κάθε Ζώνη του Ταμπλώ του Παιχνιδιού. Μπορείτε να έχετε πολλά Τέρατα, Καταστροφές ή και Νάνους που να καταλαμβάνουν την ίδια Ζώνη στο Ταμπλώ του παιχνιδιού.



Αυτή η εικόνα δείχνει ένα αρχικό στήσιμο για 4 παίκτες

Ας ξεκινήσουμε! Τώρα είστε έτοιμοι να αρχίσετε να παίζετε! Προχωρήστε στη “Επισκόπηση του παιχνιδιού”.

Στοιίβα Ηρώων

Τέρατα που έχουν εμφανισθεί

Αξία ηρώων σε Χρυσό

Καταστροφές
που έχουν
εμφανισθεί

Η εικόνα στα δεξιά δείχνει την αρχική ρύθμιση για ένα παιχνίδι με 4 παίκτες.

Αίθουσα Μουσικής

Πορεία του Χειμώνα. Εάν καταφέρετε να επιβιώσετε για 7 εβδομάδες, μετρήστε τους πόντους νίκης (ΠΝ) για να καθορίσετε τον νικητή.

Επισκόπηση Παιχνιδιού

Ο χειμώνας παγιδεύει τη γη με τα παγωμένα νύχια του! Οι νάνοι θα πρέπει να πολεμήσουν τόσο τα τρομακτικά πλάσματα όσο και τα θανατηφόρα στοιχεία της φύσεως για να επιβιώσουν. Αλλά ενώ κάθε φυλή θέλει να κερδίσει τους περισσότερους πόντους νίκης (ΠΝ), γι' αυτούς ο μόνος τρόπος για να επιβιώσουν το χειμώνα είναι να συνεργαστούν.

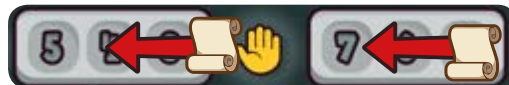
Ο χρόνος του παιχνιδιού "Ο Χειμώνας των Νάνων" έχει διάρκεια 7 γύρους, που ονομάζονται "εβδομάδες", κάθε εβδομάδα χωρίζεται σε 4 φάσεις, μετά το τέλος της 7ης εβδομάδας, λαμβάνει χώρα η τελική βαθμολογία και καθορίζεται ένας νικητής.

Φάση 1: Εισβολή Εχθρών | **Φάση 2:** Προετοιμασία | **Φάση 3:** Ενέργειες | **Φάση 4:** Ανάλυση

Φάση 1: Εισβολή του εχθρού

1.1) Επαναφορά Ορίων

Όλοι οι παίκτες επαναφέρουν το Όριο Χεριών τους στο σημείο 7 και το Όριο των Δράσεων τους στο σημείο 5 μετακινώντας τους Δείκτες Πατύρου στις σχετικές θέσεις.



1.2) Επίθεση Τεράτων

Ο 1ος παίκτης αποφασίζει τη σειρά με την οποία κινούνται τα Τέρατα. Επιλέγει ένα Τέρας, και το μετακινεί 1 Ζώνη πιο κοντά στο Κάστρο και στη συνέχεια ενεργοποιεί την Ικανότητά του. Αφού ενεργοποιηθεί η Ικανότητά του και εφαρμοσθούν όλα τα αποτελέσματα, επιλέγεται το επόμενο τέρας, επαναλαμβάνοντας αυτήν την διαδικασία μέχρι να μετακινηθούν όλα τα Τέρατα στο Ταμπλώ.



Μετακινήστε ένα Τέρας μία Ζώνη κοντύτερα στο Κάστρο...



...και έπειτα ενεργοποιείτε την ειδική Ικανότητα (που έχει το τέρας).

Αν δεν υπάρχουν Τέρατα στο Ταμπλώ του Παιχνιδιού, δεν συμβαίνει τίποτα. Προχωρήστε στο 1.3 Ενισχύσεις Τεράτων.

Για να Ικανοποιήσετε την Ικανότητα του Τέρατος, εφαρμόστε την Επίδρασή του σε όλους τους παίκτες που επηρεάζονται από αυτήν. Για παράδειγμα, αν το Τέρας, σας κάνει να χάσετε μία Ενέργεια, τότε όλοι οι παίκτες που επηρεάζονται μετακινούν το Δείκτη Πάπυρο 1 σημείο πίσω στη μπάρα του, επάνω στο Ταμπλώ του παίκτη. Εκτός αν δηλώνεται διαφορετικά, η ικανότητα ενός τέρατος δεν προστίθεται, αν έχετε πολλούς νάνους στην περιοχή της επίδρασης. π.χ. αν έχετε 2 νάνους σε Ζώνες που επηρεάζονται από έναν Παγωμένο Γίγαντα δεν χάνετε 2 Ενέργειες, χάνετε μόνο 1.



Όταν χάσετε μια Ενέργεια ή μειώνετε το Όριο των Καρτών του Χεριού σας, θα πρέπει να μετακινείτε το δείκτη παπύρου μία θέση στα δεξιά στο Ταμπλώ του Παίκτη σας.

Δεν μπορείτε ποτέ να έχετε λιγότερες από 3 Ενέργειες ή λιγότερο από 5 Κάρτες στο Όριο Χεριού σας.

Ικανότητες των τεράτων

Κάθε Τέρας έχει τις δικές του Ικανότητες, οι οποίες μπορούν να αλλάξουν την πορεία του παιχνιδιού. Εκτός εάν δηλώνεται διαφορετικά, ένα Τέρας εμφανίζει την Ικανότητα του κατά την διάρκεια της Επίθεσης. Επιπλέον της επίθεσης του τέρατος, **η Ζώνη στην οποία βρίσκεται το Τέρας, αδυνατεί να παράξει οποιαδήποτε Πρώτη Ύλη**. Μόνο οι ικανότητες που παράγουν επηρεάζονται από τα τέρατα. Εάν δεν έχετε αρκετό φαγητό ή ξύλο ή πέτρα για να πληρώσετε ένα τέρας τότε χάνετε το αντίστοιχο κόστος σε χρυσό.



Αν έχετε νάνους στη Ζώνη του Τέρατος ή στις διπλανές του χάνουν 1 Ενέργεια.



Επιλέξτε ένα άλλο Τέρας και μετακινήστε το 1 φορά.



Αν έχετε νάνους στη Ζώνη του Τέρατος ή στις διπλανές του μειώστε το όριο Καρτών Χεριού κατά 1.



Αν έχετε νάνους στη Ζώνη του Τέρατος ή στις διπλανές του χάνετε 1 Ξύλο.



Κάθε παίκτης επιστρέφει 1 Νάνο από τη Ζώνη του Τέρατος στο ταμπλώ του Παίκτη.



Όταν εμφανισθεί αυτό το Τέρας, αποκαλύψτε 1 επιπλέον Καταστροφή.



Αν έχετε Νάνους στη Ζώνη του Τέρατος ή στις διπλανές του χάνετε 1 Τροφή.



Δεν μπορείτε να παίξετε το όργανο που αντιστοιχεί στην τρέχουσα Ζώνη.

1.3) Ενισχύσεις των Τεράτων

Αφού μετακινήσετε όλα τα Τέρατα στο παιχνίδι, εμφανίστε νέα Τέρατα (αν απαιτείται) με βάση τον αριθμό των παικτών. Στο τέλος αυτής της φάσης, θα πρέπει να έχετε έναν αριθμό Τεράτων επάνω στο Ταμπλώ του Παιχνιδιού ίσο με τον αριθμό που φαίνεται παρακάτω:

Τέρατα: **1 Παίκτης:** 2 Τέρατα. **2 Παίκτες:** 3 Τέρατα. **3-4 Παίκτες:** 4 Τέρατα.



Για να δημιουργηθεί ένα νέο Τέρας, ο 1ος παίκτης τραβάει την επάνω-επάνω κάρτα από τη Στοίβα Καρτών των Τεράτων και τη τοποθετεί με τη σειρά του με την όψη προς τα πάνω σε μια ελεύθερη θέση δίπλα στο Ταμπλώ του Παιχνιδιού. Στη συνέχεια, τοποθετεί τη μινιατούρα του Τέρατος στο Ταμπλώ του Παιχνιδιού όπως υποδεικνύεται από τη Ζώνη δημιουργίας του. Είναι πιθανό περισσότερα από 1 τέρατα να καταλαμβάνουν την ίδια Ζώνη.



1.4 Αποκαλύψτε μία Καταστροφή

Ο 1ος παίκτης τραβάει την επάνω-επάνω κάρτα από τΣτοιβα Καρτών των Καταστροφών και τη τοποθετεί με την όψη προς τα επάνω σε ένα ελεύθερο σημείο δίπλα στο παιχνίδι. Στη συνέχεια τοποθετήστε 1 Δείκτη Καταστροφών στο Ταμπλώ του Παιγνιδιού όπως υποδεικνύεται από την Ζώνη αναπαραγωγής της κάρτας.



Οι Καταστροφές δεν μετακινούνται. Παραμένουν σε μια Ζώνη μέχρι ένας παίκτης να έχει τους απαιτούμενους Νάνους παρόντες και να δαπανήσει τις Πρώτες Ύλες που απαιτούνται για να την αντιμετωπίσει. **Μέχρι να αντιμετωπιστεί μια Καταστροφή και να απομακρυνθεί ο Δείκτης της, η Ζώνη στην οποία βρίσκεται, αδυνατεί να παράξει Πρώτες Ύλες.** Μόνο οι Ενέργιες Παραγωγής επηρεάζονται από τις Καταστροφές.

Εάν στο τέλος μίας εβδομάδας υπάρχουν ενεργές 4 ή περισσότερες Καταστροφές τότε χάνετε αμέσως το παιχνίδι.



Συμβουλή: Εάν είναι δυνατόν, προσπαθήστε να αποφύγετε τον αποκλεισμό όλων των ίδιων Πρώτων Υλών Καταστροφές ή Τέρατα. Αυτό μπορεί να σας οδηγήσει σε παγίδα θανάτου!

Φάση 2: Προετοιμασία

Κατά τη φάση Προετοιμασίας, οι παίκτες γεμίζουν το χέρι τους με Ήρωες από την Στοίβα Καρτών Ενεργιότητας τους. Αυτές οι κάρτες θα τεθούν σε λειτουργία κατά τη Φάση Ενεργειών.

Ρίξτε μια ματιά στην Στοίβα Καρτών Ενεργειών σας. Αυτοί είναι οι Ήρωές σας! Κάθε παίκτης ξεκινάει το παιχνίδι με τις ίδιες 7 κ'αρτες στην Στοίβα του. Καθώς το παιχνίδι εξελίσσεται, η στοίβα καρτών Ενεργειών σας θα αυξηθεί, οι ήρωες που αποκτάτε προστίθενται σε αυτήν.



Επιλέξτε ένα αριθμό καρτών από την Στοίβα Ενεργειών σας ίσο με τον αριθμό που υποδεικνύεται από το Δείκτη του Ορίου καρτών Χεριού στο δικό σας Ταμπλώ Παίκτη. Αυτές οι κάρτες σχηματίζουν το χέρι σας, ενώ το υπόλοιπο είναι τοποθετημένο μπροστά από το ταμπλώ του παίκτη.

Καθώς θα μπορείτε να παίξετε μόνο κάρτες από το χέρι σας κατά τη διάρκεια της Φάσης των Ενεργειών αυτής της εβδομάδας, θα πρέπει να επιλέξετε με σύνεση για να διαμορφώσετε τη στρατηγική σας!



Φάση 3: Ενέργειες

Το Όριο Ενεργειών στο Ταμπλώ του Παίκτη σας δείχνει τον αριθμό των Ενεργειών που μπορείτε να κάνετε κατά τη διάρκεια της Φάσης των Ενεργειών. Μπορεί να χρησιμοποιηθεί οποιοσδήποτε συνδυασμός Ενεργειών, όπως: Να Τοποθετήσετε ένα νάνο, να Μετακινήσετε ένα Νάνο, να Αποκτήσετε έναν Ήρωα, ή να Παίξετε ένα Μουσικό Όργανο (Χαί χο! Χαί Χο). Μπορείτε επίσης να Παλέψετε ένα Τέρας ή να Νικήσετε μια Καταστροφή ως Δωρεάν Ενέργειες, υπό την προϋπόθεση ότι έχετε το τον απαιτούμενο αριθμό νάνων και Πρώτων Υλών στη απαιτούμενη Ζώνη .

3.1) Τοποθετήστε ένα νάνο

Ξοδεύοντας μία Ενέργεια, μπορείτε να Τοποθετήσετε 1 Νάνο από το Ταμπλώ του Παίκτη σε οποιαδήποτε Ζώνη, αλλά ποτέ δεν μπορείτε να Τοποθετήσετε 2 Νάνους από το Ταμπλώ του Παίκτη στην ίδια ζώνη στον ίδιο γύρο. Μπορείτε να ικανοποιήσετε αυτήν την Ενέργεια πολλές φορές κατά τη διάρκεια της σειράς σας, εφ' όσον έχετε τον αριθμό Ενεργειών που απαιτείται για αυτό.



3.2) Μετακινήστε ένα Νάνο.

Ξοδεύοντας 1 Ενέργεια, μπορείτε να Μετακινήσετε 1 από τους Νάνους σας στο Ταμπλώ του Παιχνιδιού σε οποιαδήποτε γειτονική Ζώνη. Μπορείτε να εκτελέσετε αυτήν την Δράση πολλές φορές κατά τη διάρκεια της σειράς σας, εφ' όσον έχετε των αριθμό Ενεργειών που απαιτείται για αυτό.



3.3) Αποκτήστε έναν Ήρωα.

Για να αποκτήσετε μια κάρτα Ήρωα από την Στοιβα Ηρώων, πρέπει να ξοδέψετε 1 Ενέργεια και να πληρώσετε το αντίστοιχο κόστος σε Χρυσό, όπως αναφέρεται στο Ταμπλώ του Παιχνιδιού.

Τοποθετήστε τον νεοαποκτηθέντα Ήρωα με την όψη προς τα κάτω στην Στοιβα Ενεργειών σας.

Μετά σύρετε τις υπόλοιπες κάρτες που φαίνονται οι όψεις τους, προς τα δεξιά και γεμίστε το κενό με έναν νέο Ήρωα.

Μπορείτε να εκτελέσετε αυτήν τη Δράση μόνο μία φορά στη σειρά σας.

The diagram illustrates the process of acquiring a hero card through four numbered steps:

- 1. Διάλεξε έναν Ήρωα** (Choose a hero): A hero card (Warrior) is selected from a row of four cards. The cards have costs of \$2, \$2, \$1, and \$1. The selected card has a cost of \$2 and a power of 2x.
- 2. Πλήρωσε την αξία του.** (Pay the value): A gold coin is placed on a gold counter, which shows a value of 2. The counter has slots for 0, 1, 2, 3, 4, and 5.
- 3. Τοποθετήστε τον στην στοιβα σας.** (Place it in your stack): The selected hero card is placed on a stack of cards, which is shown with a crown icon.
- 4. Σύρετε δεξιά και συμπληρώστε** (Slide right and complete): The other cards in the row are slid to the right to fill the gap, and a new hero card (Wizard) is placed in the empty space.

Additional details shown in the diagram include:

- Labels for the hero cards: "Τύπος μουσικής" (Music type) for the Warrior card, "Πόντοι Νίκης" (Victory points) for the Wizard card, and "Ικανότητα του Ήρωα" (Hero's ability) for the Warrior card.
- Costs and powers: The Warrior card costs \$2 and has a power of 2x. The Wizard card costs \$2 and has a power of 3x.
- Costs and powers: The third card costs \$1 and has a power of 2x. The fourth card costs \$1 and has a power of 2x.

Ένας καλός συνδιασμός Ηρώων που θα διαλέξετε από την στοιβα σας, είναι το κλειδί της επιτυχίας σας.

3.4) Παίξτε μουσική.



Ξοδέψτε 1 Ενέργεια για να παίξετε ένα Μουσικό Όργανο που δεν έχει ακόμη παιχτεί.

Τοποθετήστε το Μουσικό σας Δείκτη πάνω στο επιλεγμένο Μουσικό Όργανο στην Αίθουσα Μουσικής στο Ταμπλώ του παιχνιδιού.

Δεν μπορείτε να επιλέξετε ένα Μουσικό Όργανο που έχει ήδη ένα Μουσικό Δείκτη επάνω του.

Τώρα μπορείτε να παίξετε και να ικανοποιήσετε αμέσως όλες κάρτες έχετε που ταιριάζουν με το επιλεγμένο όργανο. Δεν χρειάζεται να παίξετε όλες σας τις κάρτες που ταιριάζουν στο όργανο.

Μόλις τελειώσετε να παίξετε τις κάρτες σας, ο κάθε παίκτης (με δεξιόστροφη σειρά) μπορούν να επιλέξουν να παίξουν οποιοδήποτε αριθμό καρτών από το χέρι τους που ταιριάζουν με το επιλεγμένο όργανο.

Μπορείτε να εκτελέσετε αυτήν την Ενέργεια μόνο μία φορά μέσα στο γύρο.

Για παράδειγμα, εδώ ο κίτρινος παίκτης επιλέγει Τύμπανο και τοποθετεί το Μουσικό του Δείκτη στο αντίστοιχο όργανο στην Αίθουσα μουσικής στο Ταμπλώ του παιχνιδιού. Στη συνέχεια παίζει την κάρτα του για να λάβει 1 Ξύλο σε κάθε Ζώνη Δάσους που καταλαμβάνει. Εάν έχετε 2 νάνους σε διαφορετικές δασικές ζώνες, λαμβάνετε 2 Ξύλα.



..... τότε ο κίτρινος παίκτης παίζει μία άλλη κάρτα με το σύμβολο του Τυμπάνου για να μετακινήσει τον Νάνο του από τη Ζώνη Δάσους 1 στη Ζώνη Ορυχείου 4.

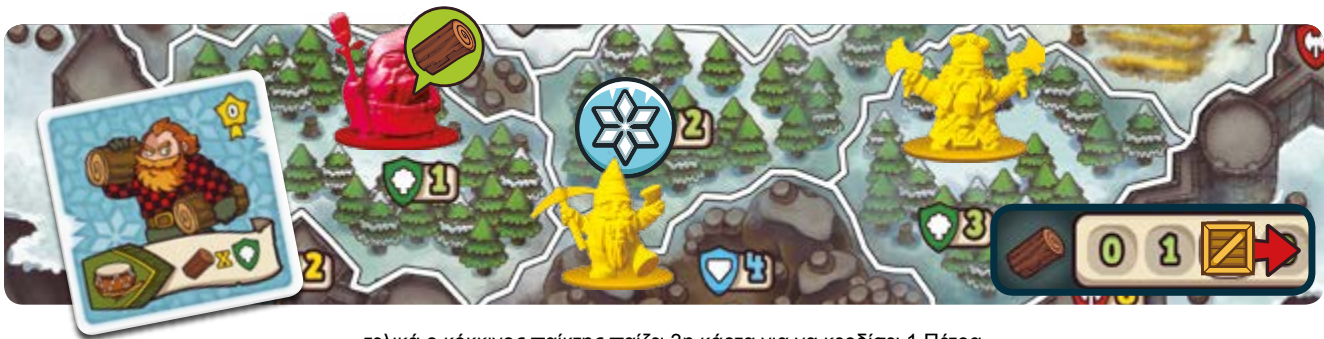


Στη συνέχεια, δεξιόστροφα, ο κάθε παίκτης σε σειρά μπορεί να σας ακολουθήσει και να ενεργοποιήσει κάθε κάρτα από το δικό του χέρι.

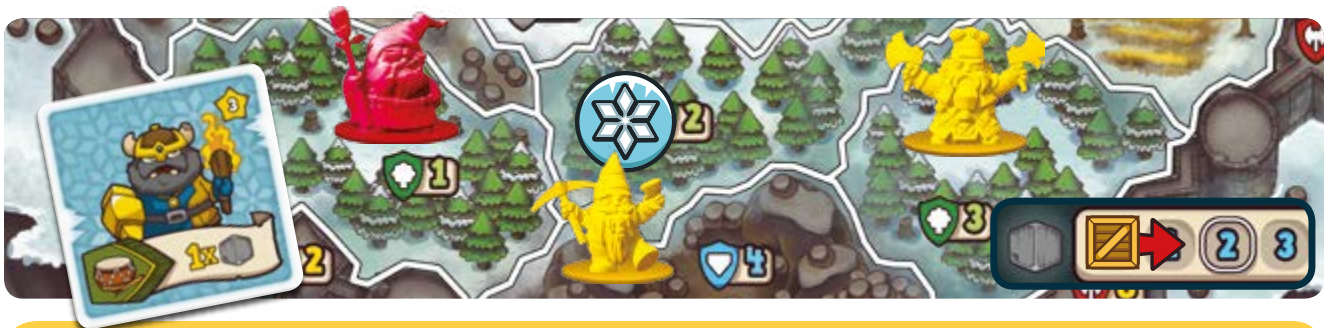
... δεδομένου ότι δεν μπορεί να παράξει Πρώτες Ύλεις σε Ζώνες που καταλαμβάνονται από Καταστροφές, ο κόκκινος παίκτης παίζει την κάρτα του για να μετακινηθεί από τη Ζώνη Δάσους 2 στη Ζώνη Δάσους 1.



... τότε ο κόκκινος παίκτης παίζει 2η κάρτα για να παράξει 1 ξύλο.



... τελικά ο κόκκινος παίκτης παίζει 3η κάρτα για να κερδίσει 1 Πέτρα.



Συμψηθείτε: Η παραγωγή Πρώτων Υλών εξαρτάται από την παρουσία σας σε συγκεκριμένο τύπο Ζώνης. Η παραγωγή όμως μπορεί να έχει σταματήσει, λόγω Καταστροφών ή / και Τεράτων.

Ικανότητες Ηρώων

0



Παραγωγή 1 Ξύλο ανά
Ζώνη Δάσους που
καταλαμβάνεις.



Παραγωγή 1 Τροφής
ανά Χωράφι που
καταλαμβάνεις.



Παραγωγή 1 Πέτρα
ανά Ορυχείο που
καταλαμβάνεις.



Κερδίστε 1 Χρυσό.

0



Μετακινήστε οποιοδήποτε
Νάνο (δικό σας ή άλλου
παίκτη) σε Ζώνη Δάσους με
αριθμό 1



Μετακινήστε οποιοδήποτε
Νάνο (δικό σας ή άλλου
παίκτη) σε Ζώνη Χωράφι
με αριθμό 1



Μετακινήστε οποιοδήποτε
Νάνο (δικό σας ή άλλου
παίκτη) σε Ζώνη
Ορυχείο με αριθμό 1.

1



Πληρώστε 2 Χρυσά για να
αποκτήσετε
οποιαδήποτε κάρτα από
την Στοιβα Ηρώων.



Κερδίστε 1 Τροφή, 1
Πέτρα και 1 Ξύλο.



Τοποθετήστε ή μετακινήστε έως
2 από τους διαφορετικούς
Νάνους σας.

2



Κερδίστε 2 Ξύλα.



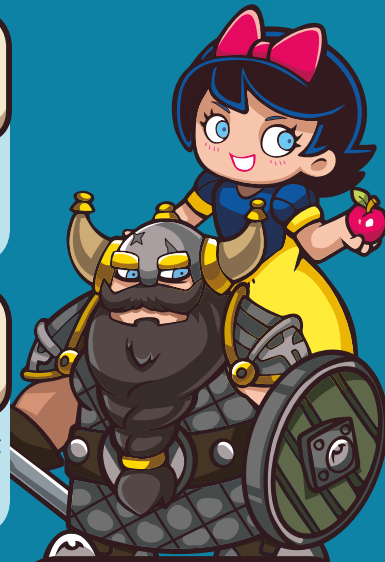
Κερδίστε 2 Τροφή.



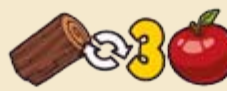
Κερδίστε 2 Πέτρες.



Κερδίστε 2 Χρυσό.



Αν κάτι είναι σπασμένο, το σφυρί μου θα το φτιάξει, αν όχι, το τσεκούρι μου θα το φτιάξει, αν και πάλι όχι τότε το υδρόμελο θα το φτιάξει.

2  Κερδίστε 1 Ξύλο ή 1 Τροφή.	 Κερδίστε 1 Ξύλο ή 1 Πέτρα.	 Κερδίστε 1 Τροφή ή 1 Χρυσό.	 Κερδίστε 1 Πέτρα ή 1 Χρυσό.
2  Μετακινήστε 2 οποιουσδήποτε Νάνους (δικούς σας ή άλλου παίκτη) σε Ζώνη Δάσους με αριθμό 1	 Μετακινήστε 2 οποιουσδήποτε Νάνους (δικούς σας ή άλλου παίκτη) σε Ζώνη Χωράφι με αριθμό 1	 Μετακινήστε 2 οποιουσδήποτε Νάνους (δικούς σας ή άλλου παίκτη) σε Ζώνη Ορυχείο με αριθμό 1	 Τοποθέτησε ή Μετακίνησε έναν από τους Νάνους σου.
2  Αφαιρέστε έναν από τους Νάνους σας για να κερδίσετε 3 Χρυσό	 Ξοδέψτε ένα Ξύλο για να κερδίσετε 3 Τροφή	 Ξοδέψτε μία Πέτρα για να κερδίσετε 3 Χρυσό	
3  Κερδίστε 1 Ξύλο	 Κερδίστε 1 Τροφή	 Κερδίστε 1 πέτρα	 Κερδίστε 1 Χρυσό

3.5) Ελεύθερη Δράση: Εξολοθρεύστε ένα Τέρας.



Στην σειρά σας, εάν καταλαμβάνετε την ίδια Ζώνη με ένα Τέρας και έχετε τον απαιτούμενο αριθμό Νάνων και Πρώτων Υλών, τότε μπορείτε να το Εξολοθρεύσετε. Επιστρέψετε τους Νάνους, που χρησιμοποιήσατε για να Εξολοθρεύσετε το Τέρας στο Ταμπλώ σας, ρυθμίστε τις Πρώτες Ύλες σας στο Ταμπλό σας αναλόγως, και αφαιρείτε τη μινιατούρα του Τέρατος από το Ταμπλώ του Παιχνιδιού. Στο τέλος τοποθετείτε την κάρτα του Τέρατος, με την όψη προς τα κάτω, κοντά στο Ταμπλώ σας. Θα μετρήσει στους Πόντους Νίκης σας στο τέλος του παιχνιδιού.

3.6) Ελευθερη Δράση: Αντιμετωπίστε μία Καταστροφή.



Στην σειρά σας, εάν καταλαμβάνετε την ίδια Ζώνη με μία Καταστροφή και έχετε τον απαιτούμενο αριθμό Νάνων και Πρώτων Υλών, τότε μπορείτε να την Αντιμετωπίσετε. Επιστρέψτε τους Νάνους, που χρησιμοποιήσατε για να την Αντιμετωπίσετε στο Ταμπλώ σας, ρυθμίστε τις πρώτες ύλες σας αναλόγως, και αφαιρείτε το δείκτη της Καταστροφής από το Ταμπλώ του Παιχνιδιού. Στο τέλος τοποθετείστε την κάρτα της Καταστροφής με την όψη προς τα κάτω, κοντά στο Ταμπλώ σας. Θα μετρήσει στους Πόντους Νίκης σας στο τέλος του παιχνιδιού.

Φάση 4: Ανάλυση

Εάν στο τέλος της εβδομάδας, έχετε 4 Καταστροφές ενεργές ή ένα Τέρας μέσα στο Κάστρο, έχετε όλοι χάσει το παιχνίδι!

Εάν δεν είναι η 7η εβδομάδα και είστε ακόμη ζωντανός, τότε μετακινείτε τον Δείκτη του Χειμώνα προς τα δεξιά μία θέση στην Πορεία του Χειμώνα και δώστε το Δείκτη του Πρώτου Παικτη στον επόμενο παίκτη, δεξιόστροφα προς τα δεξιά.



Εάν αυτό είναι το τέλος της 7ης εβδομάδας και καταφέρατε να μη χάσετε το Κάστρο από τα Τέρατα και να αντιμετωπίσετε τις καταστροφές τότε επιβιώσατε των Χειμώνων!!!
Τελικά φαίνονται τα πρώτα σημάδια της Άνοιξης, καιρός να μετρήσετε τους Πόντους Νίκης σας για να καθορίσετε τον νικητή.

Κερδίζοντας το παιχνίδι.

Στο τέλος του παιχνιδιού, ο παίκτης με τους περισσότερους Πόντους Νίκης (ΠΝ) κερδίζει.
Συγκεντρώνετε Πόντους Νίκης από όλα τα παρακάτω:



Νικημένα Τέρατα:

Κάθε νικημένο Τέρας προσφέρει τον αριθμό των (ΠΝ) που αναγράφεται στην κάρτα του (αριθμός σε αστέρι)



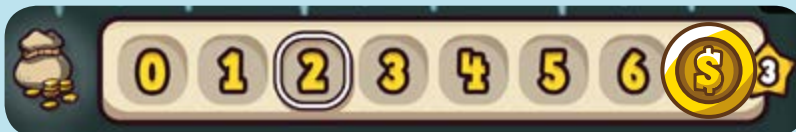
Καταστροφές που έχουν Αντιμετωπισθεί:

Κάθε Καταστροφή που έχει αντιμετωπισθεί προσφέρει τον αριθμό των (ΠΝ) που αναγράφονται στην κάρτα (αριθμός σε αστέρι)



Ήρωες που έχετε αποκτήσει:

Κάθε Ήρωας που έχετε στη Στοιβα Ενεργειών σας προσφέρει τόσους (ΠΝ) όσοι αναγράφονται στην κάρτα (αριθμός σε αστέρι)



Κατασκευαστής:

Για κάθε προμήθεια που έχει φθάσει στο 7 της διαδρομής της, κερδίζετε τον αριθμό των πόντων που αναγράφονται στα Ταμπλώ των Παικτών.



Πολιτοφυλακή:

Στο τέλος του παιχνιδιού, αν όλοι οι Νάνοι σας είναι πίσω στο Ταμπλώ σας, κερδίζετε 3 (ΠΝ)

Ισοπαλία:

Αν υπάρξει ισοπαλία, δίνεται η νίκη στον παίκτη με τους περισσότερους νάνους στο Ταμπλώ του, στη συνέχεια ο παίκτης που έχει περισσότερους (ΠΝ) από τις κάρτες Ηρώων, μετά σε αυτόν που έχει τον περισσότερο χρυσό στο θησαυροφυλάκιο του, μετά σε αυτόν με την περισσότερη Τροφή, μετά σε αυτόν με την περισσότερη Πέτρα, μετά σε αυτόν με το περισσότερο Ξύλο, μετά στον παίκτη που αντιμετώπισε τις περισσότερες Καταστροφές και τελικά ο παίκτης που νίκησε περισσότερα Τέρατα. Εάν υπάρχει ακόμα ισοπαλία, τότε όλοι οι παίκτες μοιράζονται τη νίκη!

Παράδειγμα Βαθμολογίας:



Έχοντας 7 χρυσά στο τέλος του παιχνιδιού, ο κίτρινος παίκτης κερδίζει 3 (ΠΝ).



Έχοντας 7 πέτρες στο τέλος του παιχνιδιού, ο κίτρινος παίκτης κερδίζει 2 (ΠΝ).



Έχοντας 7 Νάνους στο Ταμπλώ του στο τέλος του παιχνιδιού ο κίτρινος παίκτης κερδίζει 3 (ΠΝ).



Ο Κίτρινος Παίκτης επίσης μαζεύει (ΠΝ) από τις Κάρτες των Ηρώων που έχει αποκτήσει κατά την διάρκεια του παιχνιδιού σ' αυτό εδώ το παράδειγμα το σύνολο είναι $(3+2+2+2+1+3)$ **13 (ΠΝ)**.

Και τελικά μαζεύει (ΠΝ) για όλες τις Καταστροφές που έχει αντιμετωπίσει $(3+3)$ και όλα τα Τέρατα που έχει εξολοθρεύσει $(5+3)$
Σύνολο: **14 (ΠΝ)**



Τελική Βαθμολογία:

Η τελική βαθμολογία του κίτρινου παίκτη είναι: $3+2+3+13+14=35$ **Πόντοι Νίκης!**

Παραλλαγή Πασιέντζα:

Σε ένα παιχνίδι πασιέντζας, το παιχνίδι εξελίσσεται ακριβώς όπως συμβαίνει στο κανονικό παιχνίδι, αλλά με τις ακόλουθες αλλαγές:

- 1 Ο παίκτης ξεκινά με 4 χρυσά και με 4 από κάθε προμήθειες.
- 2 Αντί να πάρει ο παίκτης έναν δείκτη Μουσικής παίρνει 3 δείκτες. Στο παιχνίδι Πασιέντζα η τοποθέτηση ενός Μουσικού Δείκτη είναι ελεύθερη δράση.
- 3 Μπορείτε να ξοδέψετε όσες ενέργειες θέλετε (Έως το όριο σας) για να αποκτήσετε Ήρωες από την Στοιβα Ηρώων.

Εάν επιβιώσετε από το χειμώνα, συγκρίνετε το σκορ σας με το παρακάτω διάγραμμα για να μετρήσετε την επιτυχία σας:

Ο Επιζών: 25 ΠΝ και έχει αντιμετωπίσει 4+ καταστροφές.

Ο Κυνηγός των Θηρίων: 30 ΠΝ και έχει εξολοθρεύσει 5+ Τέρατα.

Ο Ιππότης της Στρογγυλής Τράπεζας: 35 ΠΝ και έχει αποκτήσει 7+ Ήρωες.

Ο Παγωμένος Βασιλιάς: 40 ΠΝ και έχει τουλάχιστον μία προμήθεια στο Ταμπλώ του στο 7.

Ο Θρύλος: 50+ ΠΝ και έχει εξολοθρεύσει 7+ Τέρατα και έχει αντιμετωπίσει 7+ Καταστροφές.

Παραλλαγή "Εφιάλτης":

Εάν θέλετε ένα ακόμη σκληρότερο παιχνίδι, στην 3η, 5η και 7η εβδομάδα εμφανίστε δύο Καταστροφές αντί για μία.



Παραλλαγή "Αιμοβορία":



Για κάθε τύπο Τέρατος που εξολοθρεύετε, προσθέστε 1 επί πλέον ΠΝ στο τέλος του παιχνιδιού.

Σ' αυτό το παράδειγμα, ο παίκτης θα έχει 18 ΠΝ εξολοθρεύοντας αυτά τα Τέρατα και επίσης 3 επί πλέον πόντους για την Αιμοβορία τους.

Θρυλική επέκταση:

Η οργή της Βασίλισσας του πάγου αποδεικνύεται ότι είναι κάτι περισσότερο από όσο μπορούν να αντέξουν οι Ήρωες. Είναι καιρός να κατεβείτε στα βάθη των κρυστάλλινων σπηλαίων και να καλέσετε τους θρύλους της γης, της βροντής και του πάγου!

Περιεχόμενα: 12 καταστροφές, 8 τέρατα (κάρτες + μινιατούρες), 4 αρχικοί Ήρωες. 12 Θρυλικοί Νάνοι.

Κάθε πρόσθετο περιεχόμενο που ανήκει σε αυτήν την επέκταση επισημαίνεται με:



Το φαινόμενο της χιονοστιβάδας:

Εάν εμφανίσετε μια καταστροφή που βρίσκεται στην ίδια ζώνη με μια άλλη καταστροφή και έχετε 3 ενεργές καταστροφές ή λιγότερες Καταστροφές, τότε εμφανίζεται μια επιπλέον καταστροφή.

Ικανότητες Θρυλικών Τεράτων:



Εάν υπάρχουν Νάνοι στη ζώνη του ή σε γειτονικές ζώνες τότε, μετακινήστε το ένα πιο βήμα πιο κοντά στο κάστρο.



Εάν έχετε Νάνους στη ζώνη του ή σε γειτονικές ζώνες τότε, χάνετε 1 χρυσό.



Εάν έχετε Νάνους στη ζώνη του ή σε γειτονικές ζώνες τότε, χάνετε 1 πέτρα.



Εάν έχετε Νάνους στη ζώνη του ή σε γειτονικές ζώνες τότε, χάνετε 1 τροφή, 1 πέτρα και 1 ξύλο

Οι Θρυλικές τάξεις:

Κατά τη διάρκεια του στησίματος, όλοι οι παίκτες παίρνουν μία κάρτα Θρυλικού Αρχικού Ηρωα. Αυτή σας επιτρέπει να κάνετε αναβαθμίσετε έναν από τους κανονικούς σας εργάτες νάνους σας σε έναν θρυλικό νάνο (βλ. Παρακάτω) με κόστος 2 χρυσά, αντικαταστήστε μίαν απλή μινιατούρα ενός από τους εργάτες νάνους σας στο Ταμπλώ σας με μια θρυλική μινιατούρα του χρώματος σας. Τοποθετήστε την μινιατούρα του εργάτη νάνου που αντικαταστήσατε πίσω στο κουτί. Μπορεί να έχετε και τους 3 θρυλικούς νάνους σας στο παιχνίδι. Όλοι οι θρυλικοί οι νάνοι αξίζουν 2 πόντους στο τέλος του παιχνιδιού.



Ο Πολεμιστής του Πάγου:

Υπολογίζεται σαν 2 νάνους αν έχετε σκοπό να αντιμετωπίσετε Τέρατα.



Ο Φύλακας της Γης:

Εάν οι φύλακες σας είναι σε μία ζώνη με καταστροφή θα πληρώσετε μία προμήθεια λιγότερη για να την αντιμετωπίσετε.



Ο Βασιλιάς του Κεραυνού:

Η τοποθέτηση του Βασιλιά στο Ταμπλώ του Παιχνιδιού από το Ταμπλώ σας είναι μία ελεύθερη ενέργεια.